

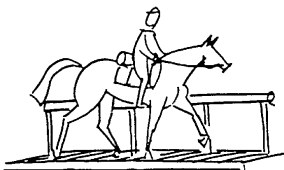
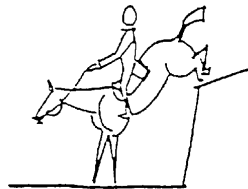
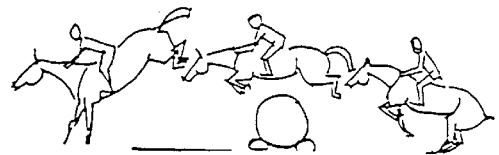
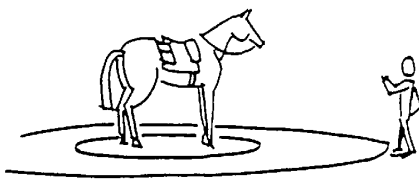


REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC: FICHE TECHNIQUE PTV

Hindernisse des Geländeritts (Parcours en Terrain Varié / PTV)

- Stand 11/2011 -

Technische Hinweise



Internationale Wettbewerbe im Orientierungsreiten:

Grundsätze der Bewertung

Die Bewertung des Geländeritts der Wettbewerbe im Orientierungsreiten basiert auf der Philosophie des Wander- und Orientierungsreitens: Für jeden, der längere Strecken zurücklegen möchte, geht es zunächst darum, von A nach B zu kommen, das gesteckte Ziel zu erreichen, auch wenn sich Hindernisse, wie zum Beispiel ein Baumstamm, ein steiler Abhang, ein Bach oder Ähnliches, in den Weg stellen. Wer solche typischen Geländeansforderungen nicht meistern kann, muss umkehren oder zumindest weite Umwege in Kauf nehmen. An zweiter Stelle geht es dann darum, das Hindernis souverän, also möglichst sehr gut zu bewältigen und natürlich gefahrlos, ohne die Nerven zu verlieren oder sogar grob zu werden. Insgesamt prüfen Wettbewerbe im Orientierungsreiten die technischen Fertigkeiten von Reiter und Pferd und stellen damit eine hervorragende Bereicherung turniersportlicher Betätigungsfelder dar.

Die Grundsätze für die Bewertung sind:

Im Vordergrund steht zunächst die Frage „was ist verlangt“, also die Aufgabe oder das Hindernis. Als erstes wird hier „erfüllt/nicht erfüllt“ festgestellt und noch nicht die Qualität der Ausführung. Dabei bestehen drei Abstufungen: gelungen/voll erfüllt: 7 Punkte, ein Fehler: 4 Punkte, zwei Fehler: 1 Punkt, drei und mehr Fehler 0 Punkte. Das Ergebnis wird in die erste Spalte des Bewertungsbogens eingetragen.

Die Qualität der Ausführung wird unter „Stil“ in der zweiten Spalte berücksichtigt – hier steht die Frage im Vordergrund, wie die Aufgabe erfüllt beziehungsweise das Hindernis gemeistert wurde. Dafür gibt es fünf Abstufungen, von „sehr gut“ über „gut“, „zufriedenstellend“, „mittel“, „mäßig“ bis „schlecht“ (+3 bis -2 Punkte).

Schließlich wird negativ angekreidet, wenn gefährliche Situationen entstanden oder der Reiter gar brutal mit seinem Pferd umging (jeweils -3 Punkte in Spalte drei) und wenn nicht versorgte Steigbügel umherflattern (-1 Punkt). Der Sturz von Pferd und Reiter oder das Verlassen des Hindernisses zieht die Note 0 für dieses Hindernis nach sich. Das gilt auch für das Übertreten einer Hindernisbegrenzung.

Das Gesamtergebnis ergibt sich schließlich aus der Summe der drei Teilnoten.

Gerlinde Hoffmann, Warendorf, Dezember 2011

Übersicht: Bewertungsgrundsatz der Hindernisse in TREC-Geländewettbewerben:

Bewertung: Anforderung + Stil – Strafpunkte = Total				
Anforderung (Contrat) C		Stil (Style) S		Strafpunkte (Pénalité) P
gelingen = voll erfüllt	7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3
ein Fehler ¹⁾	4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3
zwei Fehler	1	zufriedenstellend	+ 1	schlagende Steigbügel ³⁾ : - 1
drei Fehler ²⁾	0	mittel	0	Huf über Begrenzung: 0
		mäßig	- 1	Sturz ⁴⁾ : 0
		schlecht	- 2	

¹⁾ Je nach Hindernis kann der Fehler zum Beispiel im Anstoßen an eine Begrenzung, Herunterfallen einer Stange oder aus einer Verweigerung bestehen. Letztere ist: Anhalten und Zurücktreten (der zurücktretende Huf muss aufgesetzt werden) oder Volte (neu anreiten), Definitionen siehe Artikel 8.2 des FITE-Regelbuchs.

²⁾ Werden drei Fehler gemacht, resultiert die Note 0, da die Bewältigung damit keineswegs sicher war.

³⁾ Nur bei Hindernissen, in denen abgesehen und das Pferd geführt wird.

⁴⁾ Definitionen des Sturzes finden sich ebenfalls in Art. 8.2.

Inhaltsverzeichnis

<i>Aufgabe/Hindernis</i>	<i>Seite</i>
1. Tiefhängende Äste	4
2. Wall (chapeau de gendarme)	6
3. Gang an der Hand	8
4. Gang geritten	10
5. Tiefsprung an der Hand	12
6. Tiefsprung geritten	14
7. Aufsprung an der Hand	16
8. Aufsprung geritten	18
9. Doline (Senke)	20
10. Treppe bergab an der Hand	22
11. Treppe bergab geritten	24
12. Treppe bergauf an der Hand	26
13. Treppe bergauf geritten	28
14. Graben an der Hand	30
15. Graben geritten	32
16. Wasser (Furt)	34
17. Hecke	36
18. Stillstand (Unbeweglichkeit)	38
19. Stillstand (Unbeweglichkeit) geritten	40
20. Labyrinth an der Hand	42
21. Labyrinth geritten	44
22. Aufsitzen	46
23. Wegpassage	48
24. Brücke an der Hand	50
25. Brücke geritten	52
26. Bergauf führen	54
27. Bergauf reiten	56
28. Bergab führen	58
29. Bergab reiten	60
30. Tor	62
31. Rückwärts Richten geritten	64
32. Slalom	66
33. Baumstamm	68
34. Baumstamm an der Hand	70
35. Transporter	72

Geländeritt (P.T.V.)	1 Tiefhängende Äste	Abschnitt Hindernisse
----------------------	----------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Kombination aus 3 bis 5 beweglichen, tiefhängenden Ästen

- Höhe: 20 cm über dem Widerrist des Pferdes
- Breite: 1,80 bis 2 Meter
- Durchmesser: etwa 2 bis 3 cm
- Abstand zwischen zwei tiefhängenden Ästen: 1 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 3 bis 5 Äste und deren Auflagen

Aufgabe

Unter den tiefhängenden Ästen hindurch reiten, ohne sie herunterzuwerfen, unter Einhaltung der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Herunterfallen eines Astes oder mehrerer Äste
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

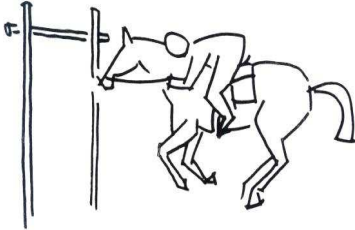
Wahl der Gangart

- Galopp
- Trab
- Schritt

(Anmerkung: Bewertung legt die niedrigste der gezeigten Gangarten zu Grunde)

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- Pferd verlässt Hindernis
- gefährliche Situation

1 Tiefhängende Äste					Bemerkungen																		
Nr. Pferd	Anforderung C	Gangart A	Strafpunkte P	Total																			
Hindernis, Nr.:																							
Hindernisrichter:																							
					Bewertung (Anforderung, Gangart und Strafpunkte): C + A + P <table border="1"> <thead> <tr> <th>Anforderung (Contrat) C</th> <th>Gangart (Allure) A</th> <th>Strafpunkte (Pénalité) P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>gelingen</td> <td>7 Galopp + 3</td> <td>grobe Einwirkung: - 3</td> </tr> <tr> <td>eine Stange heruntergefallen</td> <td>4</td> <td>gefährliche Situationen: - 3</td> </tr> <tr> <td>zwei Stangen heruntergefallen</td> <td>1 Trab 0</td> <td>Sturz: 0</td> </tr> <tr> <td>drei Stangen heruntergefallen</td> <td>0</td> <td>Pferd verlässt Hindernis: 0</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>Schritt - 2</td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	Anforderung (Contrat) C	Gangart (Allure) A	Strafpunkte (Pénalité) P	gelingen	7 Galopp + 3	grobe Einwirkung: - 3	eine Stange heruntergefallen	4	gefährliche Situationen: - 3	zwei Stangen heruntergefallen	1 Trab 0	Sturz: 0	drei Stangen heruntergefallen	0	Pferd verlässt Hindernis: 0		Schritt - 2	
Anforderung (Contrat) C	Gangart (Allure) A	Strafpunkte (Pénalité) P																					
gelingen	7 Galopp + 3	grobe Einwirkung: - 3																					
eine Stange heruntergefallen	4	gefährliche Situationen: - 3																					
zwei Stangen heruntergefallen	1 Trab 0	Sturz: 0																					
drei Stangen heruntergefallen	0	Pferd verlässt Hindernis: 0																					
	Schritt - 2																						
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0																		

- 7 = kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Ast gefallen, keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: ein gefallener Ast, ein Wechsel der Gangart etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei gefallene Äste, zwei Wechsel der Gangart etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei gefallene Äste etc.

Geländeritt (P.T.V.)	2 Wall (Chapeau de Gendarme)	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-------------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse
- Hangneigung: ungefähr 30° bis 45°
- Länge: beide Abhänge zwischen 5 und 6 Meter
: 2 bis 4 Meter (*höchster Punkt des Walls*)

Material und Einrichtungen

- 3 rote Fähnchen
- 3 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Sitzes des Reiters, bei Einhaltung der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung

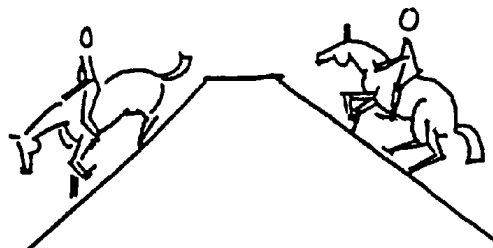
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart (*Anmerkung: sofern die gewählte Gangart beibehalten wird, sind Variationen des Tempos kein Fehler*)
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht oberhalb der Steigbügel, nachlässig
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter zwischen den Abhängen
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung (*die innere Begrenzung ist maßgeblich*)

2 Wall (Chapeau de Gendarme)							
Hindernis, Nr.:							
Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P							
Anforderung (Contrat) C					Stil S	Strafpunkte P	
gelingen					7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
ein Fehler					4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
zwei Fehler					1	zufriedenst. + 1	Sturz: 0
drei Fehler					0	mittel 0	Pferd verlässt Hindernis: 0
						mäßig - 1	
						schlecht - 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0							

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	3 Gang an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- der Gang wird aus am Boden liegenden, fixierten Stangen gebildet
- Länge: 8 Meter
- Breite: 0,50 Meter (*Innenmaß*)

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 Meter

Aufgabe

Durchschreiten des Hindernisses ohne Berühren der Stangen und einhalten der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung


- Berühren der Stangen durch das Pferd oder den Reiter
- Störung in der Vorwärtsbewegung
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Wahl der Gangart

- Trab
- Schritt

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- nicht versorgte Steigbügel
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Stange hinaus

3 Gang an der Hand					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Gangart A	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Gangart und Strafpunkte): C + A + P					
Anforderung (Contrat) C		Gangart A		Strafpunkte P	
gelungen	7	Trab	+ 3	grobe Einwirkung: - 3	
einmal berührt	4			gefährliche Situationen: - 3	
zweimal berührt	1	Schritt	- 2	schlagende Steigbügel: - 1	
dreimal berührt	0			Sturz: 0	
				Huf über Stange: 0	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Stange berührt, keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: einmal Stange berührt, eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zweimal Stange berührt, zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: dreimal Stange berührt etc.

Geländeritt (P.T.V.)	4 Gang geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	------------------------	-----------------------

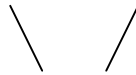
Wesentliche Merkmale

Der Gang wird aus am Boden liegenden, fixierten Stangen gebildet

- Länge: 8 Meter
- Breite: 0,50 Meter (*Innenmaß*)

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen, im Winkel gesetzt
- 2 weiße Fähnchen, im Winkel gesetzt
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 Meter



Aufgabe

Durchreiten des Hindernisses ohne Berühren der Stangen und einhalten der ursprünglich gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung

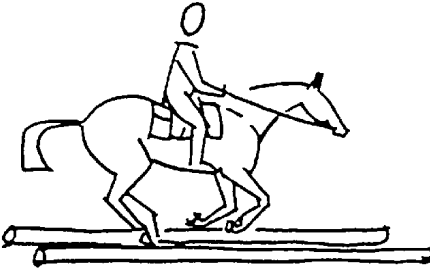
- Berühren der Stange(n)
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Wahl der Gangart

- Galopp
- Trab
- Schritt

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Stange hinaus

4 Gang geritten					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Gangart A	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Gangart und Strafpunkte): C + A + P					
Anforderung (Contrat) C		Gangart A	Strafpunkte P		
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Stange berührt, keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Stange berührt, eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Stangen berührt zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Stangen berührt etc.

Geländeritt (P.T.V.)	5 Tiefsprung an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Hindernis mit deutlicher Kante

- Höhe: 0,90 bis 1,00 m
- Breite: 2 bis 3 m

Die Absprung- und Landstellen müssen gut befestigt sein (Balken, Rundholz zur Begrenzung der oberen Kante)

Für den führenden Reiter seitlich genügend Platz schaffen, der nicht vom Pferd genutzt werden kann.

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Unter Beweis stellen eines vertrauensvoll gehenden Pferdes und angemessenes Verhalten des Reiters, das eine gute Bewältigung ermöglicht. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

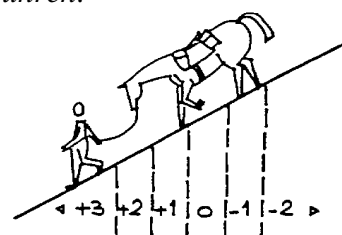
Fehler im Stil

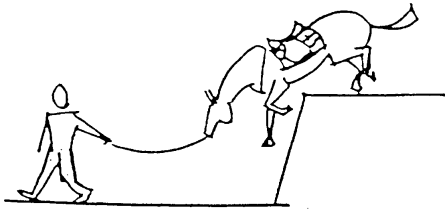
- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechte Position des Reiters
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- schlagende Steigbügel

Anmerkung: Position des Reiters analog bergab Führen:



5 Tiefsprung an der Hand						
Hindernis, Nr.:						
Hindernisrichter:						
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen	
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P						
Anforderung (Contrat) C					Stil S	Strafpunkte P
gelungen 7					sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
ein Fehler 4					gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
zwei Fehler 1					zufriedenstellend + 1	Schlagende(r) Steigbügel: - 1
drei Fehler 0					mittel 0	Sturz: 0
					mäßig - 1	
					schlecht - 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0						

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung

Geländeritt (P.T.V.)	6 Tiefsprung geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- freistehender Absatz, fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestellen
- Höhe etwa: 1 Meter für die Senioren
- 0,90 Meter für die Junioren/Jungen Reiter
- Breite: 2 bis 3 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Unter Beweis stellen eines vertrauensvoll gehenden Pferdes und angemessener Sitz und Hilfen des Reiters. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Fehler der Aufgabenbewältigung

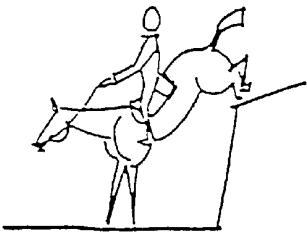
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, instabil
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- Gefährliche Situation

6 Tiefsprung geritten					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P					
Anforderung (Contrat) C		Stil S		Strafpunkte P	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung

Geländeritt (P.T.V.)	7 Aufsprung an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	--------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- freistehender Absatz, fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestelle
- Höhe zwischen 0,90 bis 1,00 m
- Breite: 2 bis 3 m
- Für den führenden Reiter seitlich genügend Platz schaffen, der nicht vom Pferd genutzt werden kann.

Materialbedarf

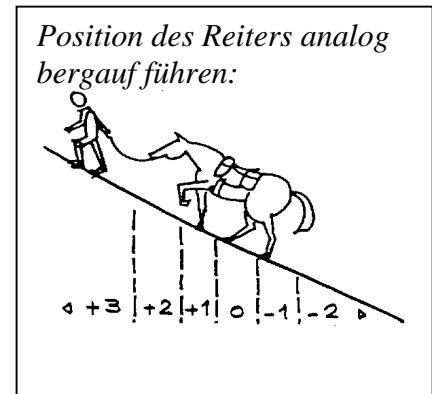
- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Unter Beweis stellen eines vertrauensvoll gehenden Pferdes und angemessenes Verhalten des Reiters. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

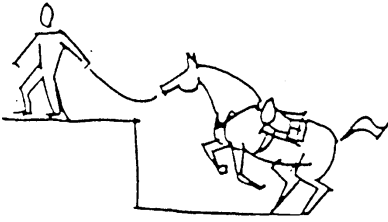


Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- schlagende Steigbügel

7 Aufsprung an der Hand:								
Hindernis, Nr.:								
Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P			
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P	
					gelingen	7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler	4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler	1	zufriedenst. + 1	schlagende Steigbügel: - 1
					drei Fehler	0	mittel 0	Sturz: 0
							mäßig - 1	
							schlecht - 2	
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0			

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung

Geländeritt (P.T.V.)	8 Aufsprung geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-----------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- freistehender Absatz, fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestellen
 - Höhe etwa: 1 Meter für Senioren
 - 0,90 Meter für Junioren/Junge Reiter
- Breite: 2 bis 3 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Strafzone

Aufgabe

Unter Beweis stellen eines vertrauensvoll gehenden Pferdes und angemessener Sitz des Reiters. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Fehler der Aufgabenbewältigung

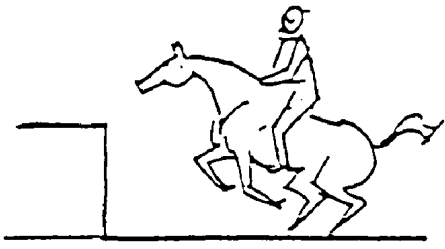
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, instabil
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

8 Aufsprung geritten									
Hindernis, Nr.:									
Hindernisrichter:									
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen				
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P									
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P		
					gelingen	7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler	4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler	1	zufriedenst.	+ 1	Sturz: 0
					drei Fehler	0	mittel	0	
							mäßig	- 1	
							schlecht	- 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0									

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung

Geländeritt (P.T.V.)	9 Doline (Senke)	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse (ohne Unebenheiten)
- Hangneigung 30°- 40°
- Länge: jeder Hang zwischen 5 und 6 Meter
- Breite: mindestens 2 bis 4 Meter (*Sohle*)

Material und Einrichtungen

- 3 rote Fähnchen
- 3 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Hindernismarkierung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Sitzes bei Einhaltung der anfangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, instabil
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- schräg gehendes Pferd
- Pferd geht diagonal den Hang runter

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung

9 Doline (Senke)					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P					
Anforderung (Contrat) C		Stil S	Strafpunkte P		
gelingen	7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3	
ein Fehler	4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3	
zwei Fehler	1	zufriedenst.	+ 1	Sturz: 0	
drei Fehler	0	mittel	0	Huf tritt über Begrenzung: 0	
		mäßig	- 1		
		schlecht	- 2		
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	10 Treppe bergab an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-------------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: 5 bis 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter
Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Material und Einrichtungen

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Hindernismarkierung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Verhaltens des Reiters. Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

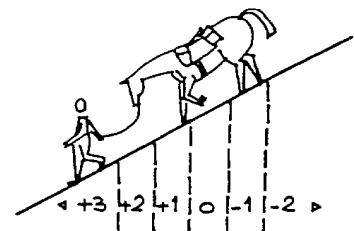
Fehler im Stil

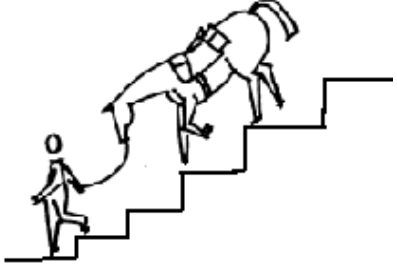
- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung
- schlagende Steigbügel

Anmerkung: Position des Reiters analog bergab führen:



10 Treppe bergab an der Hand Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte):					C + S + P			
Anforderung C					Stil S		Strafpunkte P	
gelungen					7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3
ein Fehler					4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3
zwei Fehler					1	zufriedenst.	+ 1	schlagende Steigbügel: - 1
drei Fehler					0	mittel	0	Sturz: 0
					mäßig		- 1	Huf über Begrenzung: 0
					schlecht		- 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0								

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	11 Treppe bergab geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	----------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale *(nicht für Junioren/Junge Reiter)*

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: 5 bis 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter
 Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Material und Einrichtungen

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Sitzes des Reiters. Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, instabil
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung

11 Treppe bergab geritten								
Hindernis, Nr.:								
Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P			
					Anforderung (Contrat) C	Stil S		Strafpunkte P
					gelingen 7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler 4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler 1	zufriedenst.	+ 1	Sturz: 0
					drei Fehler 0	mittel	0	Huf über Begrenzung: 0
						mäßig	- 1	
						schlecht	- 2	
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0			

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	12 Treppe bergauf an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	--------------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge zwischen 5 und 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter
Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Material und Einrichtungen

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes. Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben.

Fehler der Aufgabenbewältigung

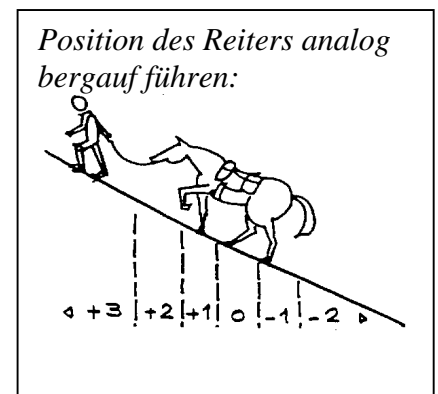
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung



12 Treppe bergauf an der Hand Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P		
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P
					gelingen 7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler 4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler 1	zufriedenst. + 1	schlagende Steigbügel: - 1
					drei Fehler 0	mittel 0	Sturz: 0
						mäßig - 1	Huf über Begrenzung: 0
						schlecht - 2	
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0		

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	13 Treppe bergauf geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-----------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: zwischen 5 und 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter
 Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Material und Einrichtungen

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Sitzes. Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, instabil
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung

13 Treppe bergauf geritten Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P							
Anforderung (Contrat) C					Stil S		Strafpunkte P
gelingen 7					sehr gut + 3		grobe Einwirkung: - 3
ein Fehler 4					gut + 2		gefährliche Situationen: - 3
zwei Fehler 1					zufriedenst. + 1		Sturz: 0
drei Fehler 0					mittel 0		Huf über Begrenzung: 0
					mäßig - 1		
					schlecht - 2		
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0							

7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Volte etc.

4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.

1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	14 Graben an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- Freier „Uferbereich“, fester Untergrund, gefahrlose Absprung- und Landestellen,
- Weite: 0,80 bis 1 Meter
- Breite: 3 bis 4 Meter

Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Verhaltens des Reiters. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind erlaubt. (*Gangart beliebig.*)

Fehler der Aufgabenbewältigung

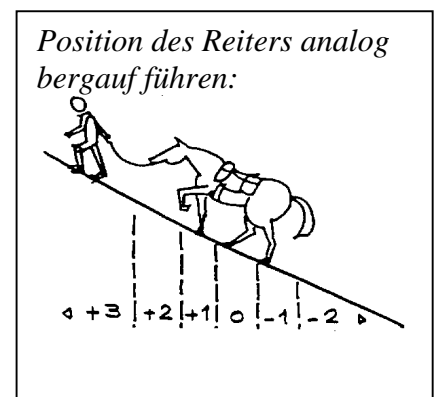
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf tritt über Hindernisbegrenzung



Geländeritt (P.T.V.)	15 Graben geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Graben, natürlich oder künstlich, der evtl. auch ohne zu springen überwunden/durchritten werden kann. Er kann Wasser enthalten oder trocken sein. Die Schwierigkeit des Grabens ergibt sich aus dem durch den Parcourschef festgelegten Profil.

- Weite: etwa 1,50 Meter
etwa 1,30 Meter für Junioren/Junge Reiter
- Breite: 3 bis 4 Meter
- Tiefe: 0,50 bis 1,00 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Sitzes des Reiters, der eine gute Bewältigung des Hindernisses mit oder ohne Sprung nach Entscheidung des Reiters zulässt. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind erlaubt.

Fehler der Aufgabenbewältigung

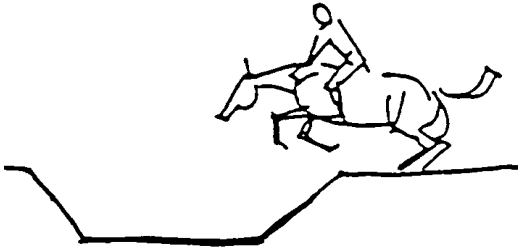
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

15 Graben geritten Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte):					C + S + P		
Anforderung (Contrat) C					Stil S		Strafpunkte P
gelungen					7	sehr gut	+ 3
ein Fehler					4	gut	+ 2
zwei Fehler					1	zufriedenst.	+ 1
drei Fehler					0	mittel	0
						mäßig	- 1
						schlecht	- 2
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0							

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung

Geländeritt (P.T.V.)	16 Wasser (Furt)	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Wenn möglich, soll die Furt flache Ein- und Ausrittmöglichkeiten bieten.

- Weite: mindestens 4 Meter
- Tiefe: ungefähr 0,50 bis 1,00 Meter
- Breite: 3 bis 5 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und der korrekten Einwirkung des Reiters. Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben.

Fehler der Aufgabenbewältigung

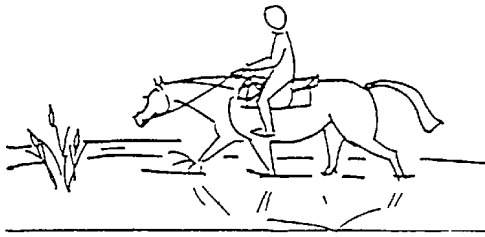
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

16 Wasser (Furt)							
Hindernis, Nr.:							
Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P							
Anforderung (Contrat) C					Stil S	Strafpunkte P	
gelingen					7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
eine Verweigerung					4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
zwei Verweigerungen					1	zufriedenst. + 1	Sturz: 0
drei Verweigerungen					0	mittel 0	Huf über Begrenzung: 0
						mäßig - 1	
						schlecht - 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0							

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	17 Hecke	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-----------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Künstlich hergestellt oder natürlich, mit Befestigungsstangen in 60 cm Höhe, die vor der Hecke mit ihr verbunden sind. Die angegebene Höhe bezieht sich auf den kompakten Teil.

- Höhe: 1,00 Meter für Senioren,
0,90 Meter für Junioren/Junge Reiter
- Weite: 0,50 Meter
- Breite: 3 bis 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Unter Beweis stellen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und des korrekten Sitzes des Reiters. Die Hecke muss gesprungen werden. Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind erlaubt.

Fehler der Aufgabenbewältigung

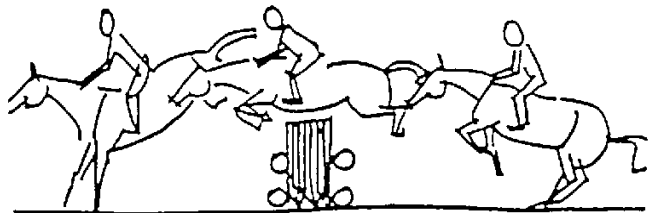
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

17 Hecke					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P					
Anforderung (Contrat) C		Stil S	Strafpunkte P		
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	18 Stillstand (Unbeweglichkeit)	Abschnitt Hindernisse
----------------------	--	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- Der Reiter kann das Hindernis zu Pferd oder mit dem Pferd an der Hand betreten.
- Die Steigbügel müssen hoch gezogen oder überkreuzt sein, wenn der Reiter sein Pferd hineinführt.
- In dem Moment, in dem das Pferd oder der Reiter den inneren Zirkel betritt, beginnt die Zeitmessung.
- Der Reiter hat 10 Sekunden Zeit, sein Pferd im inneren Zirkel aufzustellen.
- Solange sich der Reiter in der neutralen Zone ohne Zeitwertung zwischen den beiden Zirkeln befindet, wird jedes Eingreifen als Fehler gewertet.
- Sobald der Reiter den äußeren Zirkel verlassen hat, beginnt die zweite Zeitwertung, in der der Reiter unbeweglich bleiben muss.
- Die Zeitwertung endet, wenn der Reiter eingreift oder wenn das Pferd den inneren Zirkel verlässt.
- Innerhalb des kleinen Zirkels darf sich das Pferd bewegen.
- Die Zügel müssen frei auf dem Hals liegen, der Anbindestrick muss befestigt sein.
- Die Stimme ist zugelassen.

Materialbedarf

Zwei Kreise:

- der innere Kreis hat einen Durchmesser von 4 Metern
- der äußere Kreis hat einen Durchmesser von 8 Metern

Anmerkung: Ein eingezäunter Platz ist vorzusehen, um ein Weglaufen des Pferdes zu verhindern.

- 1 rotes und ein weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung: Sand, Farbe o.Ä.
- eine Stoppuhr (*empfehlenswert sind 2 Stoppuhren*)

Aufgabe

Zeigen des Gehorsams und der Ruhe des Pferdes.

Anforderung

Das Pferd muss 10 Sekunden im *inneren* Kreis bleiben.

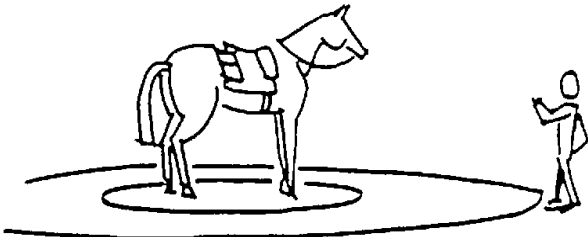
Der Reiter erhält 1 Punkt für jede Sekunde, die sein Pferd im inneren Kreis verbleibt.

Eingreifen

- einmal Eingreifen: - 3 Punkte
- zweimal Eingreifen: - 6 Punkte
- dreimal Eingreifen: - 10 Punkte

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

18 Stillstand (Unbeweglichkeit)																										
Hindernis, Nr.:																										
Hindernisrichter:																										
Nr. Pferd	Anforderung C	Eingreifen I	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen																					
					Bewertung (Anforderung, Eingreifen und Strafpunkte): C + I + P																					
					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Anforderung (Contrat) C</th> <th>Eingreifen zwischen 4 und 8-m-Kreis I</th> <th>Strafpunkte P</th> </tr> <tr> <td>10 Sek. + 10</td> <td></td> <td>grobe Einwirkung: - 3</td> </tr> <tr> <td>9 Sek. + 9</td> <td>einmal eingreifen - 3</td> <td>gefährliche Situationen: - 3</td> </tr> <tr> <td>8 Sek. + 8</td> <td>zweimal eingreifen - 6</td> <td>nicht versorgte Steigbügel: - 1</td> </tr> <tr> <td>7 Sek. + 7</td> <td>dreimal eingreifen - 10</td> <td>Zügel fällt auf den Boden: - 3</td> </tr> <tr> <td>u.s.w.</td> <td></td> <td>Sturz: 0</td> </tr> <tr> <td>1 Sek. + 1</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Anforderung (Contrat) C	Eingreifen zwischen 4 und 8-m-Kreis I	Strafpunkte P	10 Sek. + 10		grobe Einwirkung: - 3	9 Sek. + 9	einmal eingreifen - 3	gefährliche Situationen: - 3	8 Sek. + 8	zweimal eingreifen - 6	nicht versorgte Steigbügel: - 1	7 Sek. + 7	dreimal eingreifen - 10	Zügel fällt auf den Boden: - 3	u.s.w.		Sturz: 0	1 Sek. + 1		
Anforderung (Contrat) C	Eingreifen zwischen 4 und 8-m-Kreis I	Strafpunkte P																								
10 Sek. + 10		grobe Einwirkung: - 3																								
9 Sek. + 9	einmal eingreifen - 3	gefährliche Situationen: - 3																								
8 Sek. + 8	zweimal eingreifen - 6	nicht versorgte Steigbügel: - 1																								
7 Sek. + 7	dreimal eingreifen - 10	Zügel fällt auf den Boden: - 3																								
u.s.w.		Sturz: 0																								
1 Sek. + 1																										
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0																					

- Eingreifen des Reiters: Gestikulieren, Arme heben, die Gerte hin und her bewegen.
- Wenn der Reiter sein Pferd in den Kreis hereinführt, müssen die Steigbügel versorgt sein.
- Wenn der Reiter den Kreis im Sattel betritt, können die Steigbügel unten bleiben.
- Jedes physische Eingreifen, Arme heben, Erheben der Gerte etc., führt zum endgültigen Anhalten der Uhr.

Anmerkung: Sofern der Zügel von Anfang an auf dem Boden gelassen wird, zieht das die Note 0 nach sich, da die Aufgabe nicht erfüllt wurde. Fällt der Zügel auf den Boden nachdem der Reiter den inneren Kreis verlassen hat, wird die Note – 3 in Spalte 3 notiert, da das gefährlich ist.

Geländeritt (P.T.V.)	19 Stillstand (Unbeweglichkeit) geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Der Stillstand zu Pferd findet innerhalb eines auf ebenen Boden aufgemalten Zirkels mit einem Durchmesser von 2,5 m statt.

- Der Reiter reitet zu Pferd in diesen Kreis.
- Der Reiter hat nach Übertreten der Linie durch den ersten Huf 10 Sekunden Zeit, sein Pferd im Zirkel hinzustellen und die Zügel loszulassen.
- Während des Aufstellen des Pferdes werden keine Strafpunkte etwa für eine Volte vergeben.
- Die (zweite) Zeitmessung beginnt, wenn der Reiter die Zügel frei auf dem Hals platziert hat.
- Der Anbindestrick muss befestigt sein.
- Die Zeitwertung endet, wenn der Reiter die Zügel wieder aufnimmt oder wenn ein Huf über die Linie tritt.
- Die Stimme ist zugelassen.

Materialbedarf

- Ein auf dem Boden markierter Kreis mit einem Durchmesser von 2,50 m.
- 1 rotes und weißes Fähnchen auf einer gemeinsamen Latte
- 1 Nummer
- 2 Stoppuhren
- Kalk, Sand o.Ä. für Markierung

Aufgabe

Zeigen des Gehorsams und der Ruhe des Pferdes.

Der Reiter erhält einen Punkt pro Sekunde, die das Pferd innerhalb des Zirkels bleibt.

Fehler in der Ausführung

Volte, Herausrennen, Verweigerung, korrigierter Hindernisfehler.

Zeit

Zeit in dem das Pferd im Zirkel stehen bleibt.

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Zeit nicht eingehalten, um Pferd im Zirkel aufzustellen und die Zügel loszulassen

19 Stillstand (Unbeweglichkeit zu Pferd)									
Hindernis, Nr.:									
Hindernisrichter:									
Nr. Pferd	Anforderung C	Eingreifen I	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen				
					Bewertung (Anforderung, Eingreifen nach Beginn der ersten Zeitwertung und Strafpunkte): C + I + P				
					Anforderung (Contrat) C	Zeit	Strafpunkte P		
					gelingen ¹⁾ o.k.	10 Sek.	+ 10	grobe Einwirkung: - 3	
					ein Fehler ¹⁾	- 3	9 Sek.	+ 9	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler	- 6	8 Sek.	+ 8	Zügel fällt auf den Boden: - 3
					drei Fehler	0	7 Sek.	+ 7	Sturz: 0
						u.s.w.			
						1 Sek.	+ 1		
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0				

¹⁾ Anmerkung: Diese Fehler beziehen sich auf Vorkommnisse vor dem Hindernis.

7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Widersetzlichkeit, keine Verweigerung, keine Volte

4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung, etc.

1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störung in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	20 Labyrinth an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Slalom durch ein Stangen-Labyrinth in Form von zwei ineinandergreifenden 'U', aus höhergelegten Stangen hergestellt.

- Jedes 'U' hat die Abmessungen:
 - Breite: 0,90 Meter (Innenmaß)
 - Länge: 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 2 Stangen à 4 m, 2 Stangen à 2,20 m, 2 Stangen à 1,80 Meter und Unterlegteile
- Material für die Markierung der Strafzone, sofern erforderlich

Aufgabe

Die selbstverständliche und entschlossene Vorwärtsbewegung des Pferdes sowie die korrekte Einwirkung des Reiters.

Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben .

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Herunterfallen der Stangen (Anstoßen ist kein Fehler)
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

Geländeritt (P.T.V.)	21 Labyrinth geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Slalom durch ein Stangen-Labyrinth in Form von zwei ineinandergreifenden 'U', aus höhergelegten Stangen hergestellt.

- Jedes 'U' hat die Abmessungen:
 - Breite: 0,90 Meter (Innenmaß)
 - Länge: 4 Meter

Materialbedarf

- 2 Stangen à 4 m, 2 Stangen à 2,20 m, 2 Stangen à 1,80 Meter und Unterlegteile
- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Die selbstverständliche und entschlossene Vorwärtsbewegung des Pferdes sowie die korrekte Einwirkung des Reiters.

Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben .

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Herunterfallen der Stangen (*Anstoßen ist kein Fehler*)
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

Geländeritt (P.T.V.)	22 Aufsitzen	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Das Aufsitzen erfolgt auf einer ebenen Fläche innerhalb eines markierten Kreises von 2,50 Metern Durchmesser.

Das Pferd wird innerhalb des Kreises angehalten, es muss dann von links oder rechts aufgesessen werden. Der Reiter darf auch auf das Pferd springen.

Von dem Moment an, in dem das Pferd den ersten Huf in den Kreis setzt, hat der Reiter 15 Sekunden Zeit aufzusitzen, ohne dass das Pferd auch nur einen Fuß bewegt.

Das Aufsitzen endet mit dem Moment, in dem der Reiter beide Steigbügel aufgenommen hat. Verkehrt herum aufgenommene(r) Steigbügel: ein Strafpunkt.

Zeitstrafpunkte: 1 Punkt je angefangene Sekunde Zeitüberschreitung.

Der Reiter kann das Hindernis zu Pferd oder zu Fuß betreten.

Die Steigbügel müssen hoch gezogen oder überkreuzt sein, wenn der Reiter das Hindernis mit dem Pferd an der Hand betritt.

Materialbedarf

- 2 Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung am Boden: Sand, Farbe
- eine Stoppuhr

Aufgabe

Beide Partner sollen Ruhe ausstrahlen. Es geht um die Unbeweglichkeit des Pferdes und die Präzision des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

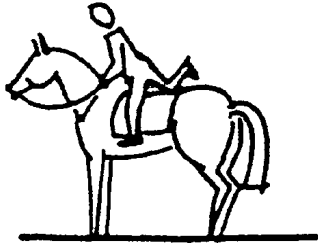
- jeder bewegte Fuß
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- Verlust des Gleichgewichtes des Reiters
- Reiter behindert das Pferd, stößt in das Bein etc.
- Reiter fällt in den Rücken des Pferdes

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf verlässt den Kreis

22 Aufsitzen					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P					
Anforderung (Contrat) C		Stil S			Strafpunkte P
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keinen Huf bewegt, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: einen Huf bewegt etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Hufe bewegt etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Hufe bewegt etc.

Geländeritt (P.T.V.)	23 Wegpassage	Abschnitt Hindernisse
----------------------	----------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Kombination zweier Hindernisse, die gesprungen werden müssen, auf festen, gleichmäßigen Boden

- Höhe: 1. Hindernis 0,80 Meter, 2. Hindernis 1,10 Meter
- Breite: 3 Meter
- Distanz zwischen den Hindernissen: siehe unten stehende Übersicht

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer + Buchstaben a und b
- Material für die Markierung der Strafzone

Zur Beachtung: Die Absprung- und Landestelle muss gut befestigt werden (zur Befestigung der oberen Kante: Balken, Rundholz);

Aufgabe

Unter Beweis stellen eines willigen und aufmerksamen Pferdes sowie korrekter Sitz des Reiters, der eine gute Bewältigung der Hindernisfolge erlaubt.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

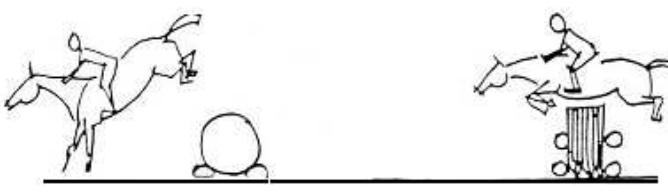
Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

Distanzen zwischen den möglichen Hindernissen:

Hindernisse	ein Galoppsprung	zwei Galoppsprünge
Sprung (*) – Sprung (*)	7,30 m	10,50 m
Sprung (*) – Aufsprung	7 m	10 m
Sprung (*) – Tiefsprung	6 m	9,50 m
Aufsprung – Sprung (*)	5,40 m	9,50 m
Tiefsprung – Sprung (*)	7 m	10 m
Sprung (*) – Graben	6,50 m	9,50 m
Graben – Sprung (*)	6,50 m	9,50 m
Aufsprung / Aufsprung	5,40 m	7,50 m
Tiefsprung / Tiefsprung	6 m	9,50 m
Graben – Graben	nicht zugelassen	

(*) Sprung bedeutet: Baumstamm, Hecke

23 Wegpassage							
Hindernis, Nr.:							
Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P		
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P
					gelingen 7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler 4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler 1	zufriedenst. + 1	Sturz: 0
					drei Fehler 0	mittel 0	
						mäßig - 1	
						schlecht - 2	
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0		

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	24 Brücke an der Hand	Abschnitt Hindernisse
----------------------	------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Die Brücke mit einem oder zwei Geländern.

- Länge: ungefähr 5 Meter
- Breite: ungefähr 1 Meter
- Höhe über dem Boden: 0,50 bis 1,20 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Aufgabe

Willig und entschlossen vorwärts gehendes Pferd und korrekte Einwirkung des Reiters. Die Gangart Schritt ist vorgeschrieben.

Fehler der Aufgabenbewältigung

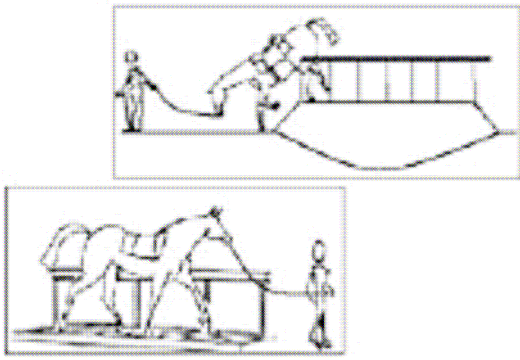
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf außerhalb der Begrenzung

24 Brücke an der Hand Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total			
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P		
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P
					gelungen 7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler 4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler 1	zufriedenst. + 1	schlagende Steigbügel: - 1
					drei Fehler 0	mittel 0	Sturz: 0
						mäßig - 1	Huf über Begrenzung: 0
						schlecht - 2	
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0		

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	25 Brücke geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Die Brücke kann am Boden liegen, über einen Bach oder zwei Erdhügel o.Ä. führen.

- Länge: 5 Meter
- Breite: ungefähr 1 Meter
- Höhe über dem Boden zwischen 0,50 und 1,20 Meter
- ein oder zwei Geländer

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 1 Brücke aus Holz, Eisen o.Ä.

Aufgabe

Willig und entschlossen vorwärts gehendes Pferd und korrekte Einwirkung des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

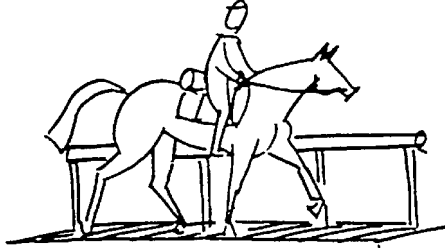
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf außerhalb der Begrenzung

25 Brücke geritten Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P								
Anforderung (Contrat) C					Stil S		Strafpunkte P	
gelungen					7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3
ein Fehler					4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3
zwei Fehler					1	zufriedenst.	+ 1	Sturz: 0
drei Fehler					0	mittel	0	Huf über Begrenzung: 0
						mäßig	- 1	
						schlecht	- 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0								

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	26 Bergauf führen	Abschnitt Hindernisse
----------------------	--------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse, die eine regelmäßige Vorwärtsbewegung zulassen
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite: 2 bis 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Zeigen der Fertigkeit des Paares, diese Aufgabe zu Fuß zu bewältigen. Gehorsam des Pferdes und korrekte Hilfen des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf außerhalb der Hindernisbegrenzung

26 Bergauf führen Hindernis, Nr.: Hindernisrichter:							
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen		
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P		
					Anforderung (Contrat) C	Stil S (siehe Skizze)	Strafpunkte P
					gelungen 7	sehr gut +3	grobe Einwirkung: -3
					ein Fehler 4	gut +2	gefährliche Situationen: -3
					zwei Fehler 1	zufriedenst. +1	schlagende Steigbügel: -1
					drei Fehler 0	mittel 0	Sturz: 0
						mäßig -1	Huf über Begrenzung: 0
						schlecht -2	
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0		

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	27 Bergauf reiten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	--------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse, ohne Absatz
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite: 2 bis 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Zeigen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und der korrekten Hilfen des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf außerhalb der Hindernisbegrenzung

27 Bergauf reiten								
Hindernis, Nr.:								
Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P			
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P	
					gelingen 7	sehr gut +3	grobe Einwirkung: -3	
					ein Fehler 4	gut +2	gefährliche Situationen: -3	
					zwei Fehler 1	zufriedenst. +1	Sturz: 0	
					drei Fehler 0	mittel 0	Huf über Begrenzung: 0	
						mäßig -1		
						schlecht -2		
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0			

7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten etc.

4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.

1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	28 Bergab führen	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse, die eine regelmäßige Vorwärtsbewegung erlauben
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite: zwischen 2 und 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Zeigen der Fertigkeit des Paares, diese Aufgabe zu Fuß zu bewältigen. Gehorsam des Pferdes und korrektes Verhalten des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf außerhalb der Hindernisbegrenzung

28 Bergab führen																										
Hindernis, Nr.:																										
Hindernisrichter:																										
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen																					
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P																										
					<table border="1"> <thead> <tr> <th>Anforderung (Contrat) C</th> <th>Stil S</th> <th>Strafpunkte P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>gelingen 7</td> <td>sehr gut + 3</td> <td>grobe Einwirkung: - 3</td> </tr> <tr> <td>ein Fehler 4</td> <td>gut + 2</td> <td>gefährliche Situationen: - 3</td> </tr> <tr> <td>zwei Fehler 1</td> <td>zufriedenst. + 1</td> <td>schlagende Steigbügel: - 1</td> </tr> <tr> <td>drei Fehler 0</td> <td>mittel 0</td> <td>Sturz: 0</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>mäßig - 1</td> <td>Huf über Begrenzung: 0</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>schlecht - 2</td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P	gelingen 7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3	ein Fehler 4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3	zwei Fehler 1	zufriedenst. + 1	schlagende Steigbügel: - 1	drei Fehler 0	mittel 0	Sturz: 0		mäßig - 1	Huf über Begrenzung: 0		schlecht - 2	
Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P																								
gelingen 7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3																								
ein Fehler 4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3																								
zwei Fehler 1	zufriedenst. + 1	schlagende Steigbügel: - 1																								
drei Fehler 0	mittel 0	Sturz: 0																								
	mäßig - 1	Huf über Begrenzung: 0																								
	schlecht - 2																									
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0																										

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	29 Bergab reiten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse, ohne Absatz
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite: zwischen 2 und 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Hindernisbegrenzung

Aufgabe

Zeigen der Ruhe und des Gleichgewichtes des Pferdes und der korrekten Hilfen des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Huf außerhalb der Hindernisbegrenzung

29 Bergab reiten								
Hindernis, Nr.:								
Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P			
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P	
					gelingen 7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3	
					ein Fehler 4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3	
					zwei Fehler 1	zufriedenst. + 1		
					drei Fehler 0	mittel 0	Sturz: 0	
						mäßig - 1	Huf über Begrenzung: 0	
						schlecht - 2		
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0			

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	30 Tor	Abschnitt Hindernisse
----------------------	---------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Ein schwenkbares Tor, das vom Pferd aus geöffnet und geschlossen werden kann.

- Höhe: ungefähr 1,20 Meter
- Breite: ungefähr 2 Meter

Anmerkung: Sicherheitsaspekte sind zu beachten: Das Tor muss befestigt sein, ohne Spiel. Kein Teil darf herunterfallen können. Das Tor muss sich um die Drehachse nach beiden Seiten öffnen lassen.

Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- ein Tor aus Rohren oder Holz

Aufgabe

Das willige und gehorsame Pferd sowie die Geschicklichkeit und angemessene Einwirkung des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

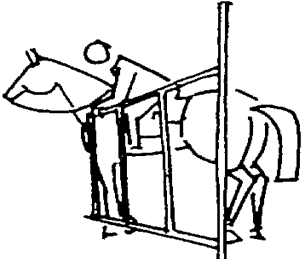
- Loslassen des Tores
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten vor dem Hindernis
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd und Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- Pferd berührt Tor

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

30 Tor								
Hindernis, Nr.:								
Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P								
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P	
					gelingen	7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
					einmal loslassen	4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
					zweimal loslassen	1	zufriedenst. + 1	Sturz: 0
					dreimal loslassen	0	mittel 0	
							mäßig - 1	
							schlecht - 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0								

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Loslassen, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: ein Loslassen etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Loslassen etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Loslassen etc.

Geländeritt (P.T.V.)	31 Rückwärts Richten geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	--------------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

4 Meter rückwärts Richten in einem 8 Meter langen Gang aus Stangen

- ebenes Gelände
- Länge: 8 Meter
- Breite: 0,80 Meter (Innenmaß)

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 Meter
- die Stangen müssen am Boden befestigt sein

Aufgabe

Zeigen des Gehorsams während des rückwärts Richtens und korrekte Hilfengebung des Reiters. Ein Berühren der Stangen außerhalb des Bereichs für das rückwärts Richten wird nicht gewertet. Die Gangart bei Hinein- und Herausreiten ist beliebig.

Der Reiter kann die Füße während des rückwärts Richtens aus den Steigbügeln nehmen.

Anmerkung: Das Pferd geht vorwärts bis über eine markierte Linie im vorderen Teil des Ganges, und wird dann zurück gerichtet, bis sich die Vorderbeine hinter einer Linie befinden, die 4 Meter hinter der vorderen Linie markiert ist. Anschließend verlässt der Reiter den Gang nach vorwärts.

Fehler der Aufgabenbewältigung

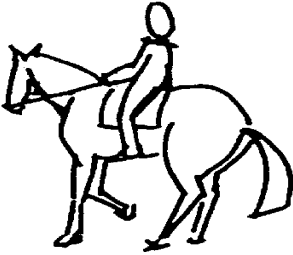
- Berühren der Stangen während des rückwärts Richtens
- Störung in der Bewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten vor dem Hindernis
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Bewegung
- Schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation
- Setzen eines Hufs außerhalb der Stangen

31 Rückwärts Richten geritten								
Hindernis, Nr.:								
Hindernisrichter:								
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen			
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P								
					Anforderung (Contrat) C	Stil S	Strafpunkte P	
					gelingen	7	sehr gut + 3	grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler	4	gut + 2	gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler	1	zufriedenst. + 1	Sturz: 0
					drei Fehler	0	mittel 0	Huf über Stange: 0
							mäßig - 1	
							schlecht - 2	
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0								

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Stange berührt, keine Störung in der Bewegung, kein Verlassen des Hindernisses, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Stange berührt, eine Störung in der Bewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Stangen berührt etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Stangen berührt etc.

*(Beginn: Vorderhufe über vordere Linie
 Ende: Vorderhufe über hintere Linie)*

32 Slalom																							
Hindernis, Nr.:																							
Hindernisrichter:																							
Nr. Pferd	Anforderung C	Gangart A	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen Bewertung (Anforderung, Gangart und Strafpunkte): C + A + P <table border="1"> <thead> <tr> <th>Anforderung (Contrat) C</th> <th>Gangart A</th> <th>Strafpunkte P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>gelingen 7</td> <td>Galopp + 3</td> <td>grobe Einwirkung: - 3</td> </tr> <tr> <td>1 Fehler 4</td> <td></td> <td>gefährliche Situationen: - 3</td> </tr> <tr> <td>2 Fehler 1</td> <td>Trab 0</td> <td>Sturz: 0</td> </tr> <tr> <td>3 Fehler 0</td> <td></td> <td>Huf über Begrenzung: 0</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Schritt - 2</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Anforderung (Contrat) C	Gangart A	Strafpunkte P	gelingen 7	Galopp + 3	grobe Einwirkung: - 3	1 Fehler 4		gefährliche Situationen: - 3	2 Fehler 1	Trab 0	Sturz: 0	3 Fehler 0		Huf über Begrenzung: 0		Schritt - 2	
Anforderung (Contrat) C	Gangart A	Strafpunkte P																					
gelingen 7	Galopp + 3	grobe Einwirkung: - 3																					
1 Fehler 4		gefährliche Situationen: - 3																					
2 Fehler 1	Trab 0	Sturz: 0																					
3 Fehler 0		Huf über Begrenzung: 0																					
	Schritt - 2																						
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0																							

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Slalomstange berührt, keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte etc.
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Slalomstange berührt, eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Slalomstangen berührt etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Slalomstangen berührt, Störungen etc.

Anmerkung: Wiederaufnahme der eingangs gewählten Gangart, z.B. Galopp – Trab – Galopp: wird nur als ein Fehler gewertet (aus Ausbildungsgründen).

Geländeritt (P.T.V.)	33 Baumstamm geritten	Abschnitt Hindernisse
----------------------	------------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Kompakter Baumstamm oder Holzstoß, ohne Äste, auf festem, ebenen Boden.

- Höhe: ungefähr 1,00 Meter für Senioren
0,90 Meter für Junioren/Junge Reiter
- Durchmesser: 0,80 bis 1,00 Meter
- Breite: 3 bis 4 Meter

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 1 dicker Baumstamm oder 3 kleinere

Aufgabe

Unter Beweis stellen des willigen Pferdes und korrekter Sitz des Reiters, aus dem eine gute Bewältigung des Hindernisses möglich wird.

Es muss gesprungen werden.

Ein Wechsel der Gangart oder Springen aus dem Stand sind erlaubt.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten vor dem Hindernis
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- schlechter Sitz des Reiters, nicht senkrecht über den Steigbügeln, unsicher
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

33 Baumstamm geritten					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P					
Anforderung (Contrat) C		Stil S		Strafpunkte P	
gelungen	7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3	
ein Fehler	4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3	
zwei Fehler	1	zufriedenst.	+ 1	Sturz: 0	
drei Fehler	0	mittel	0		
		mäßig	- 1		
		schlecht	- 2		
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	34 Baumstamm geführt	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-----------------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

Kompakter Baumstamm oder Holzstoß, ohne Äste, auf festem, ebenen Boden.

- Höhe: 0,60 Meter für Junioren/Junge Reiter und Senioren
- Breite: 3 Meter
- an der Seite angemessene Route für den Reiter, die das Pferd nicht nehmen kann.

Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- 1 dicker Baumstamm oder 3 kleinere

Aufgabe

Unter Beweis stellen des willigen Pferdes und korrekt agierenden Reiters, aus dem eine gute Bewältigung des Hindernisses möglich wird.

Ein Wechsel der Gangart oder Springen aus dem Stand sind erlaubt.

Fehler der Aufgabenbewältigung

- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten vor dem Hindernis
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

34 Baumstamm geführt					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
					Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P
					Anforderung (Contrat) C
					Stil S
					Strafpunkte P
					gelungen 7 sehr gut + 3 grobe Einwirkung: - 3
					ein Fehler 4 gut + 2 gefährliche Situationen: - 3
					zwei Fehler 1 zufriedenst. + 1 schlagende Steigbügel: -1
					drei Fehler 0 mittel 0 Sturz: 0
					mäßig - 1
					schlecht - 2
					Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0

- 7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten, keine Verweigerung, keine Volte
- 4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.
- 0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung etc.

Geländeritt (P.T.V.)	35 Transporter	Abschnitt Hindernisse
----------------------	-----------------------	-----------------------

Wesentliche Merkmale

- Auf einen Transporter an der Hand hinein- und heraus führen
- Betreten von hinten, Verlassen nach vorne

Materialbedarf

- ein Transporter
- 2 weiße Fähnchen
- 2 rote Fähnchen
- 1 Nummer

Der Transporter muss für das Be- und Entladen sicher stehen, ohne zu schwanken.

Aufgabe

Demonstration der Geschicklichkeit des Paares beim Verladen, Gehorsam des Pferdes und angemessene Hilfen des Reiters.

Fehler der Aufgabenbewältigung

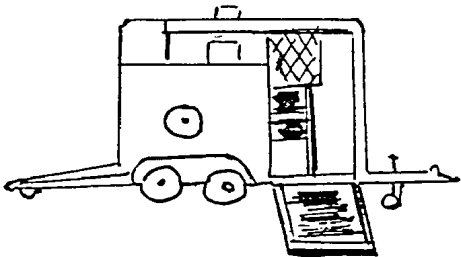
- Störung in der Vorwärtsbewegung, Wechsel der Gangart
- Verlassen des Hindernisses
- rückwärts Richten
- Verweigerung
- Volte

Fehler im Stil

- unregelmäßige Vorwärtsbewegung
- Verlust des Gleichgewichtes von Pferd oder Reiter
- fehlerhafte Hilfen des Reiters
- schräg gehendes Pferd

Strafpunkte

- grobe Einwirkung
- Sturz des Pferdes oder des Reiters
- gefährliche Situation

35 Transporter					
Hindernis, Nr.:					
Hindernisrichter:					
Nr. Pferd	Anforderung C	Stil S	Strafpunkte P	Total	Bemerkungen
Bewertung (Anforderung, Stil und Strafpunkte): C + S + P					
Anforderung (Contrat) C		Stil S	Strafpunkte P		
gelingen	7	sehr gut	+ 3	grobe Einwirkung: - 3	
ein Fehler	4	gut	+ 2	gefährliche Situationen: - 3	
zwei Fehler	1	zufriedenst.	+ 1	schlagende Steigbügel: - 1	
drei Fehler	0	mittel	0	Sturz: 0	
		mäßig	- 1		
		schlecht	- 2		
Die Note 0 in der Spalte Anforderung oder der Spalte Strafpunkte führt zu der Gesamtnote 0					

7 = Kein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: keine Störung in der Vorwärtsbewegung, kein Verlassen des Hindernisses, kein rückwärts Richten etc.

4 = ein Fehler bei der Aufgabenbewältigung: eine Störung in der Vorwärtsbewegung etc.

1 = zwei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: zwei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

0 = drei Fehler bei der Aufgabenbewältigung: drei Störungen in der Vorwärtsbewegung etc.

